

# REGULAMENTO GERAL



29.abr.2018  
Ílhavo



Região de Aveiro  
Corpo Nacional de Escutas



Dia de S. Jorge  
Ílhavo - 2018

# ÍNDICE

<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>Inscrições</b>	<b>3</b>
<b>Composição das Equipas</b>	<b>4</b>
<b>Transportes</b>	<b>5</b>
<b>Programa</b>	<b>5</b>
<b>Check-in</b>	<b>6</b>
<b>Cerimónia de Abertura</b>	<b>7</b>
<b>Jogos</b>	<b>7</b>
<b>Almoço</b>	<b>8</b>
<b>Desfile</b>	<b>9</b>
<b>Eucaristia, Entrega de Lembranças e Cerimónia de Encerramento</b>	<b>10</b>
<b>Anexos</b>	<b>11</b>



# INTRODUÇÃO

S. Jorge, o santo guerreiro escolhido por Baden-Powell para padroeiro do Escutismo, é tradicionalmente celebrado com a reunião de todos os Escuteiros da Região de Aveiro. Recordar S. Jorge é uma oportunidade para viver os valores da fé, da coragem e da dedicação ao próximo e, por isso, para celebrar o Escutismo.

O S. Jorge 2018 realizar-se-á no dia 29 de abril (domingo) na cidade de Ílhavo. Este projeto é o resultado de uma proposta conjunta dos seis Agrupamentos de Escuteiros do Município de Ílhavo com a participação do Núcleo de Ílhavo da FNA que, ao longo dos últimos anos, têm desenvolvido relações mais próximas por trabalharem em conjunto na organização de uma atividade anual – o Acampamento Municipal de Escuteiros de Ílhavo (ACAMUN).

Num ano que é de festa pela 10ª edição do ACAMUN, mas também por aniversários com elevada carga simbólica - 90 anos do Agr. 189 - Ílhavo, 40 anos do Agr. 531 – Gafanha do Carmo, 39 anos do Agr. 588 – Gafanha da Nazaré, 30 anos do Agr. 878 - Costa Nova e 25 anos do Agr. 1021 - Praia da Barra e do Agr. 1024 – Gafanha da Encarnação -, os Agrupamentos de Escuteiros do Município de Ílhavo querem receber e celebrar com a sua Região.



É importante que todos os Escuteiros e Dirigentes tenham sempre presente o 2º Artigo da Lei do Escuta na sua participação.

## **INSCRIÇÕES**

As inscrições serão obrigatoriamente efetuadas através do SIIE até ao dia 22 de abril (domingo). É da responsabilidade do Chefe de Agrupamento garantir que todos os elementos participantes se encontram inscritos no SIIE.

A participação no S. Jorge 2018 tem um custo de € 2,00 por elemento.

O pagamento da inscrição deverá ser feito por Agrupamento, através de transferência bancária, para o IBAN: PT50 0010 0000 4141 3550 0017 4, indicando no descritivo o n.º do Agrupamento e enviando cópia dos comprovativos para o mail [secretaria.aveiro@escutismo.pt](mailto:secretaria.aveiro@escutismo.pt) até ao dia 22 de abril.

Aquando da inscrição no SIIE, os Agrupamentos devem enviar por correio eletrónico, para o endereço [sjorge.aveiro@escutismo.pt](mailto:sjorge.aveiro@escutismo.pt), o seguinte:

- Composição de cada uma das suas equipas participantes (que devem ser formadas de acordo com as regras enumeradas no ponto **COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS**);
- Lista de Dirigentes inscritos (nomes + contactos);
- 1 a 3 elemento(s) destacado(s) para transporte da bandeira de Agrupamento no Desfile e na Eucaristia;

Aos dirigentes inscritos no S. Jorge 2018 serão atribuídas responsabilidades no controlo e salvaguarda da boa e segura realização dos jogos ou tarefas na Equipa de Prevenção e Segurança. Cada dirigente será previamente informado do jogo ou função a que fica afeto. Na eventualidade do dirigente com função atribuída não poder comparecer, deverá informar, tão cedo quanto possível, a organização, através do endereço de email em cima anunciado.

## COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS

A participação das equipas nos Jogos do S. Jorge 2018 está sujeita às seguintes regras:

1. Cada Agrupamento é representado pelo seu Contingente, ou seja, pela totalidade dos Escuteiros inscritos no S. Jorge 2018, divididos por equipas, de acordo com as regras definidas nos próximos pontos, e pelos dirigentes inscritos.
2. Cada Contingente tem um responsável – Chefe de Contingente (Chefe de Agrupamento ou representante) – que tem como funções:
  - a. Ajudar na prevenção de riscos e segurança dos elementos do respetivo Contingente;
  - b. Estar disponível para intervir sempre que for solicitado para tal.
3. À exceção do Chefe de Contingente, os dirigentes serão afetos a funções e tarefas específicas, pelas Equipas de Preparação dos Jogos e Prevenção e Segurança.
4. Cada equipa é composta por 12 elementos, assim distribuídos:
  - a. 3 Lobitos
  - b. 4 Exploradores / Moços
  - c. 3 Pioneiros / Marinheiros
  - d. 2 Caminheiros / Companheiros
5. Nos casos em que a composição do efetivo do Agrupamento inscrito no S. Jorge 2018 não permita constituir equipas com 12 elementos, podem ser constituídas equipas com um número inferior de elementos. Aconselha-se, no entanto, que as equipas não tenham um número inferior a 8 elementos.
6. Nos Agrupamentos em que não existam todas as secções ou a sua composição seja diminuta, os elementos deverão ser substituídos por elementos da secção da faixa etária imediatamente inferior, de forma a garantir a verticalidade e equilíbrio das equipas bem como a capacidade de execução dos jogos.

Por exemplo: No caso da não-existência de Caminheiros/Companheiros em número suficiente, estes deverão ser substituídos por Pioneiros/Marinheiros.
7. Para assegurar que todos participam, todos se sentem envolvidos e não há papéis secundários, a organização e estrutura dos jogos pressupõe uma orientação sobre a faixa etária dos elementos que deverão executar cada jogo. Exceção a isto é o Jogo 7, onde jogam todos os elementos da equipa.
8. No caso de a equipa não possuir elementos da secção para a qual um jogo é dedicado, jogarão elementos da secção correspondente à faixa etária imediatamente inferior.

Por exemplo: O Jogo 1 é dedicado a Caminheiros/Companheiros. No caso da não-existência de Caminheiros/Companheiros em número suficiente, estes deverão ser substituídos por Pioneiros/Marinheiros.
9. A organização atribuirá a cada equipa o nome de uma embarcação de uma lista fornecida pelo CIEMar – Centro de Investigação e Empreendedorismo do Mar – de Ílhavo.

10. Cada equipa deverá nomear um “Capitão”, que terá como missão liderar a sua equipa.
11. Os Chefes de Agrupamento / Chefes de Contingente receberão a designação de “Armadores”.

## TRANSPORTES

A Equipa de Coordenação Geral, Logística e Protocolo do S. Jorge 2018 efetuou um acordo com a empresa TRANSDEV, para o transporte (ida e volta) dos Agrupamentos que assim o solicitem. Os valores por pessoa para cada Agrupamento acordados são os que constam da tabela em anexo.

Os Agrupamentos interessados devem formalizar o pedido de transporte para o e-mail [sjorge.aveiro@escutismo.pt](mailto:sjorge.aveiro@escutismo.pt), indicando os seguintes dados:

- Chefe de Contingente (Nome e contacto)
- Número de elementos a transportar
- Local de recolha do efetivo participante

O pagamento do transporte deve ser feito para o IBAN:PT50 0010 0000 4141 3550 0017 4, até ao dia 22 de abril. Na semana que antecede o Dia de S. Jorge 2018, o Chefe de Contingente será contactado para lhe ser indicado o horário de recolha.

**Importante:** No envio de cópia dos comprovativos de pagamento, o Agrupamento deve discriminar o valor referente à inscrição e o valor referente ao transporte.

## PROGRAMA

08h00	<b>Check-in</b> (por Áreas Pedagógicas)
09h30	<b>Cerimónia de Abertura</b>
10h00	<b>Início dos Jogos</b>
12h45	<b>Fim dos Jogos</b>
13h00	Limite para entrega das cédulas no <b>Posto de Validação</b>
13h00	<b>Almoço</b>
14h30	<b>Desfile</b>
15h30	<b>Eucaristia</b> , presidida por D. António Moiteiro (Bispo de Aveiro)
17h00	<b>Entrega de Lembranças + Cerimónia de Encerramento</b>

## CHECK-IN

Haverá 4 zonas para *check-in* (uma para cada Área Pedagógica) em vários pontos do centro da cidade de Ílhavo:

- A **zona 1**, junto ao **Museu Marítimo de Ílhavo**, destina-se ao *check-in* dos Agrupamentos de Escuteiros da **Área Norte**;  
→ **N 40° 36' 17" W 8° 39' 58"**
- A **zona 2**, junto às **Piscinas Municipais de Ílhavo**, destina-se ao *check-in* dos Agrupamentos de Escuteiros da **Área da Bairrada**;  
→ **N 40° 36' 21" W 8° 40' 25"**
- A **zona 3**, junto ao **Mercado Municipal de Ílhavo**, destina-se ao *check-in* dos Agrupamentos de Escuteiros da **Área Nascente**;  
→ **N 40° 35' 50" W 8° 39' 46"**
- A **zona 4**, junto à **EB 1 – Ílhavo**, destina-se ao *check-in* dos Agrupamentos de Escuteiros da **Área Sul**.  
→ **N 40° 35' 55" W 8° 40' 20"**

O *check-in* será **obrigatoriamente** feito por Agrupamentos e decorrerá no período das 08h00 até às 09h15. Aconselha-se a que os Agrupamentos cheguem cedo de forma a não criar grandes concentrações.

Em cada uma das zonas acima mencionadas será instalado um abrigo para *check-in*. O atendimento aos Agrupamentos será feito por ordem de chegada dos mesmos ao abrigo da sua zona de *check-in*.

Aquando do *check-in*, e depois de confirmado o número efetivo de participantes, serão fornecidos os seguintes elementos a cada Agrupamento:

- 1 *roadbook* para cada equipa;
- 1 “cédula” (cartão de controlo) para cada equipa;
- 1 insígnia por cada elemento participante.

Ao Chefe de Contingente não serão atribuídas funções de dinamização dos jogos, cabendo-lhe, no entanto, o apoio às suas Equipas.

As viaturas deverão ser estacionadas junto aos pontos de *check-in* respetivos.

Depois de efetuado o *check-in*, os Agrupamentos deverão deslocar-se a pé para o **Jardim Henriqueta Maia**, onde terá lugar a **Cerimónia de Abertura** do S. Jorge 2018.

→ **N 40° 36' 06" W 8° 40' 09"**

À chegada ao Jardim Henriqueta Maia, antes de começar a Cerimónia de Abertura, os Escuteiros devem **depositar mochilas e casacos** nos locais preparados para o efeito:



- **Antigo quartel dos Bombeiros**, para depósito das mochilas dos Escuteiros dos Agrupamentos das **Áreas Norte e Bairrada**;
- **Salão Paroquial de Ílhavo**, para depósito das mochilas dos Escuteiros dos Agrupamentos das **Áreas Nascente e Sul**;

## CERIMÓNIA DE ABERTURA

A Cerimónia de Abertura terá início às 9h30, junto ao palco instalado no Jardim Henriqueta Maia. A Abertura é um momento simbólico de boas-vindas aos Escuteiros da Região e pretende-se que seja breve de forma a não comprometer o programa e horário estabelecidos e o decorrer dos Jogos.

Depois das **boas-vindas do Chefe Regional**, Ch. José Carlos Santos, e da **Oração da Manhã** (preparada e dinamizada pela Assistência Regional), os Capitães deverão verificar as cédulas e conduzir as suas equipas ao local do primeiro jogo a realizarem.

## JOGOS

O período destinado aos jogos tem início às 10h00 e termina **obrigatoriamente** às 12h45, de forma a todas as equipas terem tempo de se deslocar da zona do último jogo que realizar ao Jardim Henriqueta Maia, onde estará montado o Posto para Entrega e Validação das Cédulas. 13h00 é a hora limite para entrega das Cédulas no referido posto.

No seguimento do imaginário – “*Os dragões do nosso tempo*” (**em anexo**) -, a cada jogo estará associado um **dragão**, isto é, um problema, um flagelo, uma dificuldade a ser combatida. Os Escuteiros serão desafiados a tomar consciência dos vários dragões, das suas causas e das suas consequências, explorando para isso realidades, práticas e tradições de cada uma das 6 localidades dos Agrupamentos organizadores.

Os jogos decorrerão ao ar livre, em zonas apropriadas para o efeito, distribuídas por vários locais no centro da cidade de Ílhavo (**mapa em anexo**). A sequência dos jogos a efetuar por cada equipa participante será definida pela Equipa de Preparação dos Jogos e constará nas cédulas entregues aquando do *check-in*.



Haverá 7 jogos, cada um concebido por um dos Agrupamentos de Escuteiros organizadores e pelo Núcleo de Ílhavo da FNA, sob coordenação da Equipa de Preparação dos Jogos:

**Jogo 1. – ALIMENTA O GUERREIRO** – Caminheiros/Companheiros

Parque Illiabum → **N 40° 36' 15" W 8° 40' 21"**

**Jogo 2. – TIRA O LEITE À VACA** – Lobitos

Jardim da Misericórdia → **N 40° 36' 32" W 8° 40' 21"**

**Jogo 3. – CONSTRÓI E NAVEGA** – Exploradores /Moços

Cais da Malhada → **N 40° 36' 26" W 8° 40' 30"**

**Jogo 4. – DO MAR AO MERCADO** – Lobitos

CIEMar / Aquário dos Bacalhaus → **N 40° 36' 15" W 8° 40' 02"**

**Jogo 5. – O FAROL DE MORSE** - Pioneiros / Marinheiros

Biblioteca Municipal de Ílhavo → **N 40° 36' 19" W 8° 40' 16"**

**Jogo 6. – APAGA O BAFO DO DRAGÃO** - Exploradores /Moços

Parque de Estacionamento do Cemitério → **N 40° 36' 04" W 8° 40'**

**Jogo 7. – DOMESTICA O TEU DRAGÃO** – Toda a Equipa

Travessa da Filarmónica Ilhavense → **N 40° 36' 01" W 8° 40' 11"**

Estaleiro de Drogaria “Os Vizinhos” → **N 40° 36' 02" W 8° 40' 13"**

Cada jogo será replicado 10 vezes, fazendo com que, ao mesmo tempo, possam estar a jogar 70 equipas.

Os materiais usados durante os jogos são da exclusiva responsabilidade da Equipa de Preparação dos Jogos.

As 3 equipas com melhor pontuação receberão um prémio aquando da Entrega de Lembranças.

## ALMOÇO

Depois de entregues as cédulas no Ponto de Entrega e Validação, os Capitães deverão conduzir as suas equipas à sua zona de depósito de mochilas e casacos, levantar as mochilas com o almoço e reunir com o respetivo Agrupamento no Jardim Henriqueta Maia para todos almoçarem.

Haverá contentores distribuídos por vários pontos do Jardim que devem ser utilizados para depósito de lixos.

## DESFILE

Depois de terminado o Almoço, todos os Escuteiros e Dirigentes participantes deverão deixar as suas mochilas e casacos nas zonas de depósito definidas para o efeito e deslocar-se, autonomamente, do local de Almoço ao local de formação do Desfile (Via do Mercado Municipal de Ílhavo), garantindo que estão neste último à hora determinada para a formação do Desfile - 14h30.

### **O Desfile do S. Jorge 2018 será organizado por Agrupamento.**

Todos os Agrupamentos do CNE / Núcleos da FNA participantes deverão trazer a respetiva bandeira de Agrupamento / bandeira de Núcleo. Cada Agrupamento / Núcleo formará em 4 filas atrás da respetiva bandeira de Agrupamento / bandeira de Núcleo. Todas as bandeiras são transportadas ao ombro, de acordo com o Regulamento de Protocolo do CNE.

Nota: No local de formação do Desfile, todos o(s) elemento(s) destacados para o transporte de bandeiras deverão comparecer a um **breve momento de esclarecimento de regras**, organizado pela Equipa de Coordenação Geral, Logística e Protocolo.

O Desfile formar-se-á assim:

À frente vai a **Bandeira Nacional**, seguida pela **Bandeira do Escutismo Mundial**, a **Bandeira da Região de Aveiro do CNE** e a **Bandeira da Região de Aveiro da FNA**; depois, vai o **Chefe Nacional**, Ch. Ivo Faria, o **Chefe Regional de Aveiro**, Ch. José Carlos Santos e o **Presidente da Direção Regional da FNA**, Antero Fernandes. Seguem-se a **Presidente do Conselho Fiscal e Jurisdicional Regional** de Aveiro, Ch. Sara Amaral, o **Presidente da Mesa dos Conselhos Regionais** de Aveiro, Ch. Manuel Santos e o **Presidente da Comissão Eleitoral Regional**, Ch. José Maria Antunes; logo a seguir formam os **6 Agrupamentos organizadores**, por ordem crescente do número de Agrupamento, e o **Núcleo de Ílhavo da FNA**; seguem-se os **restantes Agrupamentos da Região de Aveiro**, igualmente por ordem crescente do seu número de Agrupamento. Os **restantes Núcleos da FNA** que participem no Desfile, deverão formar por ordem crescente do número de Núcleo, atrás do último Agrupamento do CNE. (**esquema em anexo**).

## EUCARISTIA, ENTREGA DE LEMBRANÇAS E CERIMÓNIA DE ENCERRAMENTO

O palco instalado no Jardim Henriqueta Maia servirá de presbitério para a Eucaristia do S. Jorge 2018. A Eucaristia será celebrada por D. António Moiteiro, Bispo de Aveiro.

Ordenadamente, e à medida que forem entrando no Jardim Henriqueta Maia, os Agrupamentos deverão ocupar os espaços destinados à assembleia.

As bandeiras formarão à direita do celebrante segundo as indicações da Equipa de Coordenação Geral, Logística e Protocolo.

Por motivos de segurança e para facilitar a distribuição da Sagrada Comunhão, o corredor central e os corredores laterais sinalizados deverão ser mantidos disponíveis.

Após a eucaristia, os Agrupamentos devem manter-se nos seus lugares para a Entrega de Lembranças e a Cerimónia de Encerramento.

Haverá intervenções do **Presidente da Câmara Municipal de Ílhavo**, Eng.º Fernando Caçoilo, do **Chefe Regional de Aveiro**, Ch. José Carlos Santos, do **Presidente da Direção Regional da FNA**, Antero Fernandes, e do **Chefe Nacional**, Ch. Ivo Faria.

No momento de Entrega de Lembranças, os Agrupamentos serão chamados a palco por ordem crescente do seu número, devendo fazer-se representar pelo seu Chefe de Contingente.

De seguida, as 3 equipas que tiverem alcançado as maiores pontuações nos jogos, serão chamadas a palco para receberem o prémio correspondente. Toda a equipa deve ir a palco.

Os Agrupamentos só deverão desmobilizar quando forem dadas indicações nesse sentido.



## ANEXOS

### ORGANIZAÇÃO DO S. JORGE 2018

#### COORDENAÇÃO GERAL, LOGÍSTICA E PROTOCOLO

Paulo Gonçalves	Clemente Machado	João Lagarto	António Lau	Carlos Neves	Fernando Videira	João São Marcos (FNA)
Luís Rabaça (CMI)	Francisco Almeida (SRPPD)	Paulo Magano (Jogos)	Afonso Ré Lau (Comunicação)			

#### PREPARAÇÃO DOS JOGOS

Paulo Magano						
Joana Ribeiro	Luciana Cardoso	Ana Simões	Afonso Ré Lau	Pedro Coelho	José Carapelho	João São Marcos (FNA)

#### PREVENÇÃO E SEGURANÇA

Marisol Lucas / Miguel Oliveira (SRAPC)					
Jorge Ribeiro	Domingos Vilarinho	João Augusto Silva	Afonso Ré Lau	Pedro Coelho	Roger Manata

## ORÇAMENTO TRANSDEV

€ 3,50 / Pax	€ 4,50 / Pax	€ 5,25 / Pax
136 - Esgueira	480 – Troviscal	141 – Águeda
191 - Aveiro	681 – Sangalhos	190 – Murtosa
283 - Vera Cruz	789 – Fermentelos	221 – Anadia
319 – Santa Joana	838 – Albergaria-a-Velha	233 – Estarreja
779 – Cacia	853 – Travassô	402 – Avanca
794 – Vilar	970 – Palhaça	692 – S. Jacinto
822 – Vagos	1045 – Recardães	824 – Torreira
826 – Fonte de Angeão	1116 – Branca	836 – Avelãs de Cima
850 – Calvão	1143 – Oiã	969 – Aguada de Cima
851 – Ponte de Vagos	1145 – Angeja	1084 – Trofa-Segadães
1088 – S. Bernardo	1396 – Oliveira do Bairro	1102 – Barrô
1334 – Oliveirinha		1178 - Valmaior
1157 – Aradas		1286 – Rocas do Vouga
		1345 – S. Lourenço do Bairro
		1392 – Silva Escura

### *“Os dragões do nosso tempo”*

Conta a lenda que, ainda antes do ano 300, um cavaleiro destemido chamado Jorge derrotou um feroz dragão que aterrorizava uma cidade inteira e se preparava para devorar a filha do rei.

Jorge é símbolo do bem, da fé e de todos aqueles que, sem fins egoístas, se põem ao serviço do próximo.

Mas a lenda fala-nos de outro símbolo, um poderoso monstro, primitivo e violento, um ser alado, de garras afiadas, pele áspera e rugosa, cujo hálito era de fogo e o rugido como trovões. O dragão lendário era a encarnação do mal, do desconhecido, do medo e da destruição. Era o último inimigo, guardião dos grandes tesouros para as gentes daquela cidade: a paz e a felicidade.

E hoje? **Quais são os dragões do nosso tempo?**

*Escuteiros,*

Preparem-se para as batalhas do dia-a-dia;

Deixem as muralhas do conforto e da segurança, revistam-se da armadura das vossas capacidades e empunhem a espada do carácter;

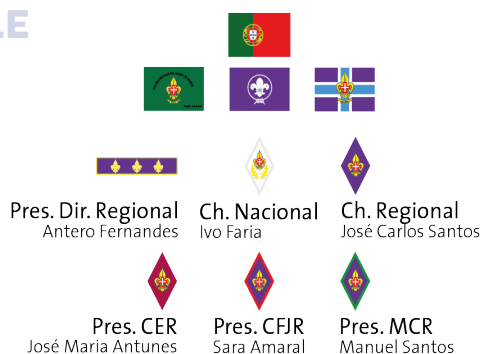
Ataquem com ardor os dragões da tentação, do mal e da dificuldade e façam-no sempre de cabeça levantada e coração puro, confiantes de que praticando a Boa Ação conhecerão a verdadeira grandeza e, à imagem de São Jorge, façam uso da vossa bravura, saúde e habilidade, colocando-se ao serviço dos outros.



## MAPA DOS JOGOS



## DESFILE



Agr. 136 - Esgueira

Agr. 141 - Águeda

Agr. 190 - Murtosa

Agr. 191 - Aveiro

Agr. 221 - Anadia

Agr. 233 - Estarreja

Agr. 283 - Vera Cruz

Agr. 319 - Santa Joana

Agr. 402 - Avanca

Agr. 480 - Troviscal

Agr. 681 - Sangalhos

Agr. 692 - S. Jacinto

Agr. 779 - Cacia

Agr. 789 - Fermentelos

Agr. 794 - Vilar

Agr. 822 - Vagos

Agr. 824 - Torreira

Agr. 826 - Fonte de Angeão

Agr. 836 - Avelãs de Cima

Agr. 838 - Albergaria-a-Velha

Agr. 850 - Calvão

Agr. 851 - Ponte de Vagos

Agr. 853 - Travassô

Agr. 969 - Aguada de Cima

Agr. 970 - Palhaça

Agr. 1045 - Recardães

Agr. 1084 - Trofa-Segadães

Agr. 1088 - S. Bernardo

Agr. 1102 - Barrô

Agr. 1116 - Branca

Agr. 1143 - Oiã

Agr. 1157 - Aradas

Agr. 1178 - Valmaior

Agr. 1286 - Rocas do Vouga

Agr. 1334 - Oliveirinha

Agr. 1345 - S. Lourenço do Bairro

Agr. 1392 - Silva Escura

Agr. 1396 - Oliveira do Bairro

Restantes Núcleos da FNA