

## Azimute 2018

**Lema:** Construir para a acção

**Imaginário:** Lusitânia

A Lusitânia, terra de pastores do oeste e noroeste da Península Ibérica, era um povo constituído por várias tribos que tinha por nobre tradição dotar todos os seus jovens na arte da caça e da guerra. Era por isso comum a disputa entre estas diferentes tribos, que de forma aguerrida e sempre ofensiva lutavam entre si na conquista de novas e mais terras.

O pouco cuidado em preservar os locais de cultivo e os terrenos expostos a meios de exploração muito agressivos, faziam com que as tribos desbravassem novas áreas de cultivo e o nosso planeta ia perdendo a sua biodiversidade rica e variada. A água potável que precisavam entrou em níveis críticos, pondo mesmo as tribos em alerta máximo, assim como as doenças causadas por micro-organismos e outras substâncias químicas.

Com a chegada das forças invasoras Romanas à Península surge a ameaça de conquista e das suas imposições, pois traziam outros meios de produção e de exploração, mais agressivos e poderosos na ânsia de produzir mais rápido e em maior quantidade. O ambiente da nossa Casa Comum alterou-se substancialmente. As graves implicações ambientais, sociais, económicas e políticas tornaram-se um desafio para a Lusitânia, povo de gente esforçada e resiliente, que encontra agora na figura de um só homem, a esperança e a força que os fará mover e partirem em rebelião contra Roma. Viriato, homem reconhecido pelos seus princípios de humildade, justiça e fidelidade e bom censo é agora o determinado pastor de Homens, que irá unir estas tribos num só e único povo pela busca do caminho da verdade, da certeza e da honra. Viriato surge então como o mediador junto dos governantes invasores para negociar um tratado que contribuísse para o bem comum. Assim foi pensado e assim foi executado, porque os Homens capazes de tocar o fundo da degradação, podem também superar-se. Olharam para si próprios com honestidade e encetaram caminhos novos no azimute da felicidade, com a capacidade de agir que Deus estimulara nos seus corações.

**Local:** Palhaça (o local de check-in será comunicado em breve)

### Programa:

Sábado 19/05

08h30 – 9h00: Check-in em quatro locais (a comunicar)

09h15 – Início Raid

12h30 – Abertura de Campo

12h45 – Almoço

14h00 – Início da construção da catapulta e testes

15h00 – Início das provas

18h00 – Entrega de prémios

18h10 – Arriar Bandeira

18h15 – Montagem de Campo / Preparação Jantar (sopa)

20h00 – Jantar

21h30 – Fogo Conselho

24h00 – Silêncio



Domingo 20/05  
08h00 – Alvorada  
08h30 – Pequeno Almoço  
09h00 – Desmontagem de Campo  
10h00 – Avaliação  
10h30 – Eucaristia  
12h00 – Encerramento

www: [aveiro.cne-escutismo.pt](http://aveiro.cne-escutismo.pt)  
facebook.com/JRAveiro.CNE

Praceta de Ílhavo - Mercado de Santiago - 3810-145 Aveiro  
tel.: 234 381 290 - e-mail: [info.aveiro@escutismo.pt](mailto:info.aveiro@escutismo.pt)



Trilhos  
de ESCUTISMO  
REGIÃO DE AVEIRO | CORPO NACIONAL DE ESCUTAS

Associação Educativa da Juventude fundada em 1923 - Instituição de Utilidade Pública - Organização Não-Governamental de Ambiente Equiparada - Membro Fundador da Organização Mundial do Movimento Escuta, da Conferência Internacional Católica do Escutismo, da Federação Escutista de Portugal, do Conselho Nacional da Juventude, do Conselho Geral da Unesco e da Confederação Portuguesa das Associações de Defesa do Ambiente, membro do Conselho Nacional de Movimentos de Obras do Apostolado dos Leigos - Ordem de Mérito - Medalha de Bons Serviços Desportivos - Medalha de Honra da Cidade de Lisboa - Medalha do Tiradentes (União dos Escuteiros do Brasil) - Membro Honorário da Ordem do Infante D. Henrique

## Regulamento de Participação no Azimute 2018 - Dia do Pioneiro e Marinheiro da Região de Aveiro

No âmbito da organização do Dia do Pioneiro e Marinheiro da Região de Aveiro – Azimute 2018 – entendeu-se promover uma construção e competição de catapultas, fomentando não só a salutar concorrência de pioneirismo entre os vários participantes, como também a prática de hábitos e comportamentos que promovam a sustentabilidade ambiental, com destaque para a reciclagem e reutilização de materiais.

### PARTE I – Disposições gerais

1. Este documento regula integralmente a participação na atividade.
  2. A inscrição na atividade deverá ocorrer entre 26 de Abril de 2018 e 13 de Maio de 2018.
  3. As comunidades podem optar pela participação na vivência desta atividade numa de duas possibilidades:
    - 3.1. Participação dois dias: 19 e 20 Maio de 2018
    - 3.2. Participação apenas dia 19 Maio de 2018 até às 18h15, devendo após inscrição no SIIE comunicar esta escolha por e-mail para [IIIseccao.aveiro@escutismo.pt](mailto:IIIseccao.aveiro@escutismo.pt)
- Ainda assim, acreditamos que a possibilidade mais rica e interessante é a que permite a vivência nos dois dias da actividade.
5. A atividade tem um custo de 5,00 € (2 dias) ou de 3,00 € (1 dia).

### PARTE II – Regras de Construção da Catapulta / Caracterização

1. Todas as equipas devem ter material para construir uma catapulta com as seguintes características técnicas:
  - 1.1. Utilizar para construção apenas varas e sisal, não serão permitidos outros materiais;
  - 1.2. Construída deve ter uma dimensão máxima de 1,20 m X 1,20 m conforme imagem;
  - 1.3. Braço de lançamento: vara com tamanho máximo de 1,50 m;
  - 1.4. Sistema de accionamento do braço por sisal;
  - 1.5. A catapulta pode ser montada e testada no agrupamento, mas vem desmontada para o Azimute;
2. Para o jogo toda a equipa deve vir caracterizada à época de acordo com o imaginário, privilegiando a utilização de materiais reciclados ou reutilizados;

### PARTE III – Prémios

1. Serão atribuídos os seguintes prémios:
  - 1.1. Às três equipas melhores classificadas na construção e jogo da catapulta;
  - 1.2. À equipa melhor caracterizada, privilegiar materiais reciclados/reutilizados;

2. O desrespeito pela Lei do Escuta, por estas regras, assim como qualquer tipo de atitudes anti-desportivas ou desrespeitosas, levará à desclassificação da equipa do jogo.

#### PARTE IV – Outras Informações

1. A participação na actividade deve ser efectuada utilizando uniforme de campo no 1º dia
2. Para além do material para a construção da catapulta, será necessário por equipa bandeirola, bússola e tenda (para quem participa nos dois dias)
3. Cada elemento deverá trazer almoço e jantar para sábado, no entanto será preparada uma sopa como complemento para o jantar de sábado
4. Dúvidas: [IIIseccao.aveiro@escutismo.pt](mailto:IIIseccao.aveiro@escutismo.pt)